



Majeure IWOC

Présentation des projets

membre de UNIVERSITÉ DE LYON

LYON
CPE
ÉCOLE SUPÉRIEURE
DE CHIMIE PHYSIQUE ÉLECTRONIQUE
DE LYON

PROJETS

Objectives



- Organisation projet (planning définition des tâches)
- Spécifications (fonctionnelles, techniques)
- Schéma d'architecture technique et choix technologiques
- Tests et périmètre fonctionnel
- Projet fonctionnel (démonstration + source)
- Teaser de votre projet

Objectives

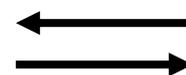
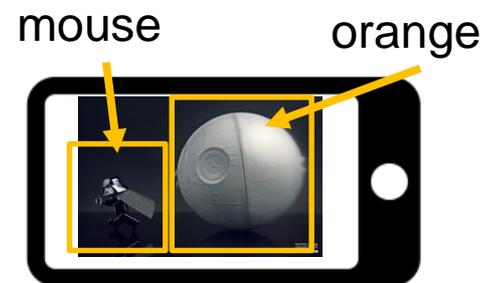
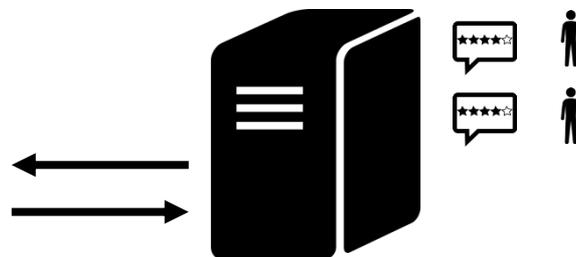


- 1 élément mobile (cordova/android)
- 1 élément Web (front)
- 1 élément Web server (Back)
- 1 Usage de service extérieur (twitter, facebook, gmap,...)

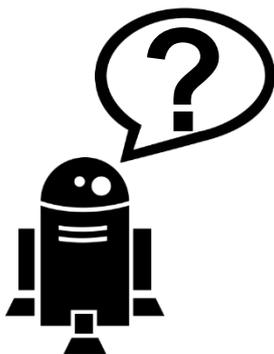
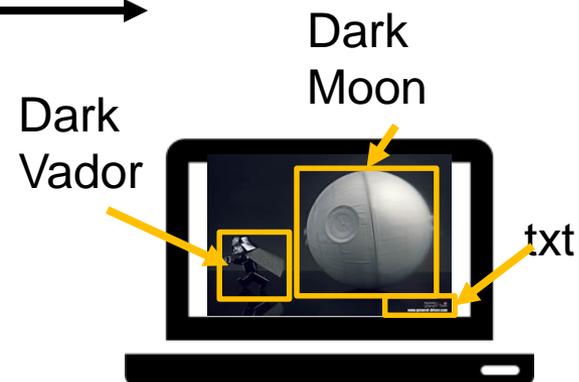
- Aide à la décision pour robots sur la détection d'objet
- Diffusion d'information pour l'aide à la décision
- Rémunération de l'opérateur en « bon points »
- Evaluation Croisée de la qualité de la réponse

Human in the Loop



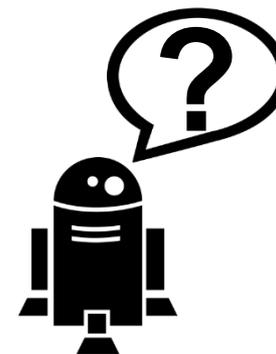
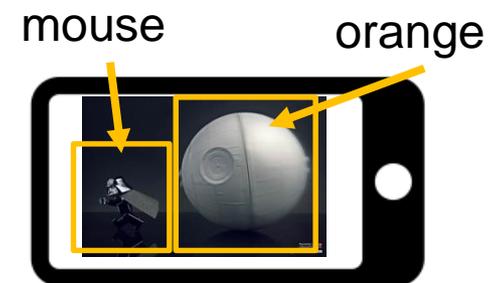


Dark moon
 Dark Vador



- Technologies possibles

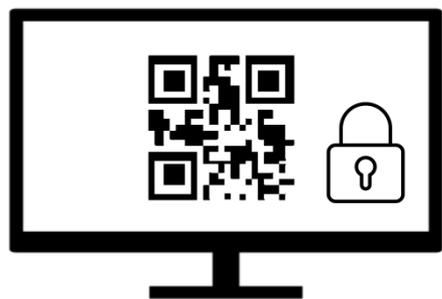
- HTML5-Javascript
- J2E/Node.js
- Angular.js
- Opencv
- Android/Cordova



- Module d'authentification forte pour application Web
- Usage d'un Qrcode à usage unique + pwd
- Gère l'authentification → créer un composant react indépendant

Unlock My App

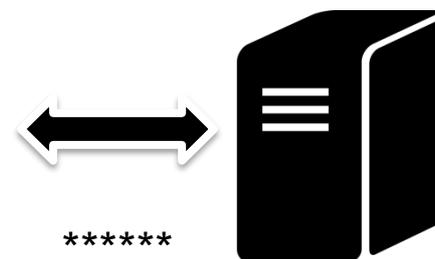




Manager



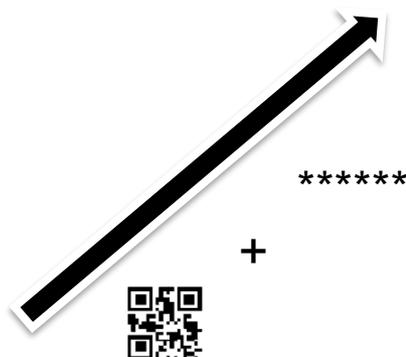
Password



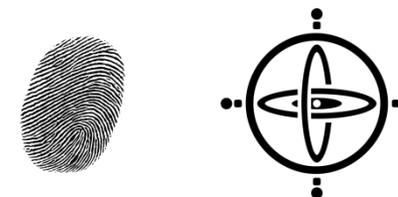
Auth Service



User
DataBase



- Technologies possibles
 - HTML5-Javascript
 - J2E
 - Node.js
 - JSON – XML / Angular.js
 - Cordova/Android



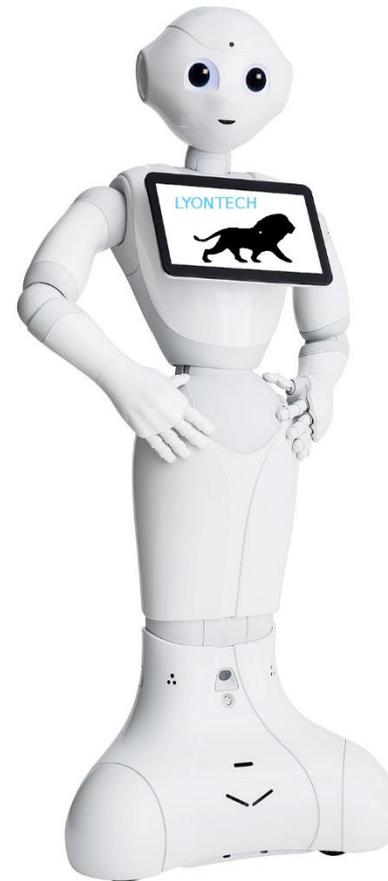
- Fournir de l'interaction et du feedback dynamique et ludique
- Utilisation de la tablette du robot pepper
- Récupération d'image de la camera pepper (tweet facebook)
- Récupération de l'états de commandes du robots (taches success failure)

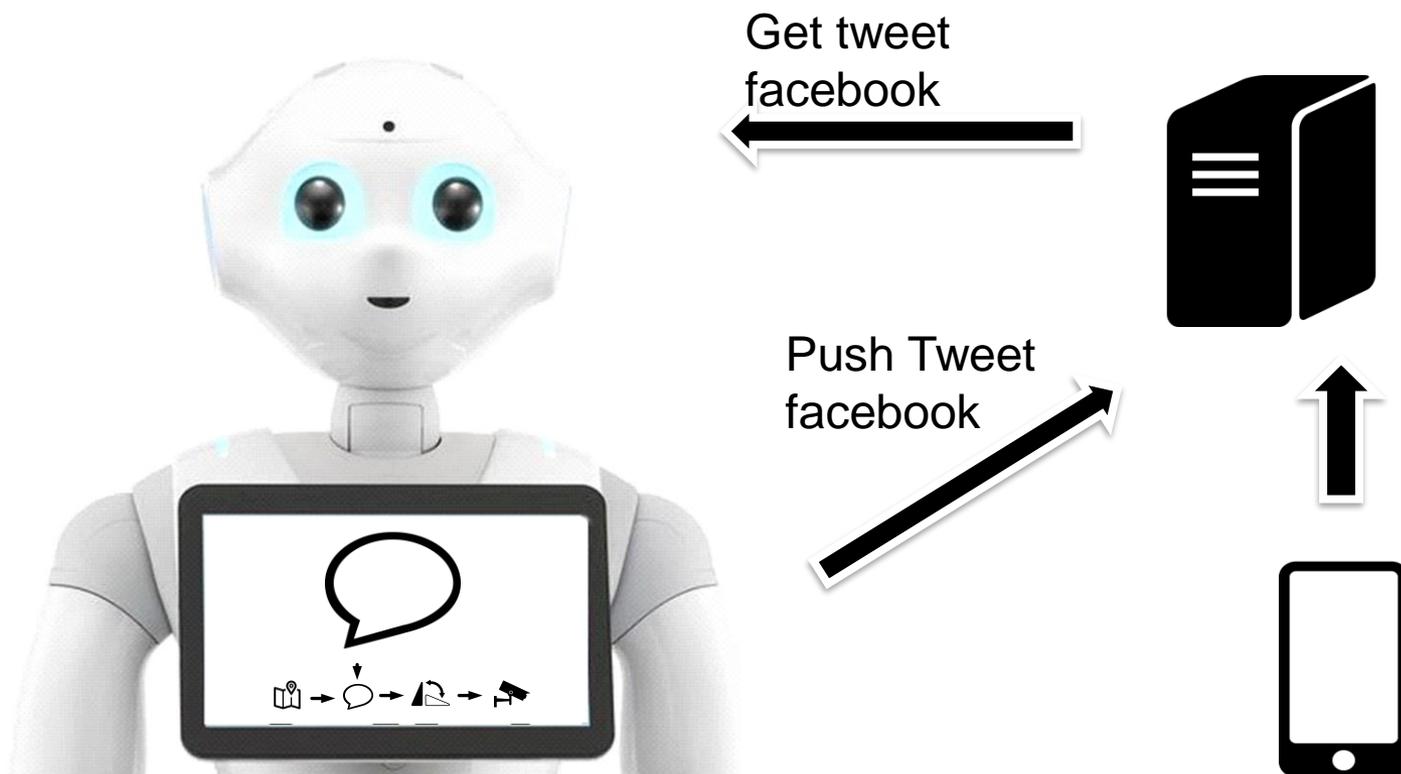
Robot feedback



- Technologies possibles

- Node.js / Jee
- canvas
- Ajax / react.js
- Animation svg
- Android/cordova





Mode selection Interaction, developpeur, juge

- Jeu collaboratif de construction de ville à partir de données géolocalisée

SimCity over Map



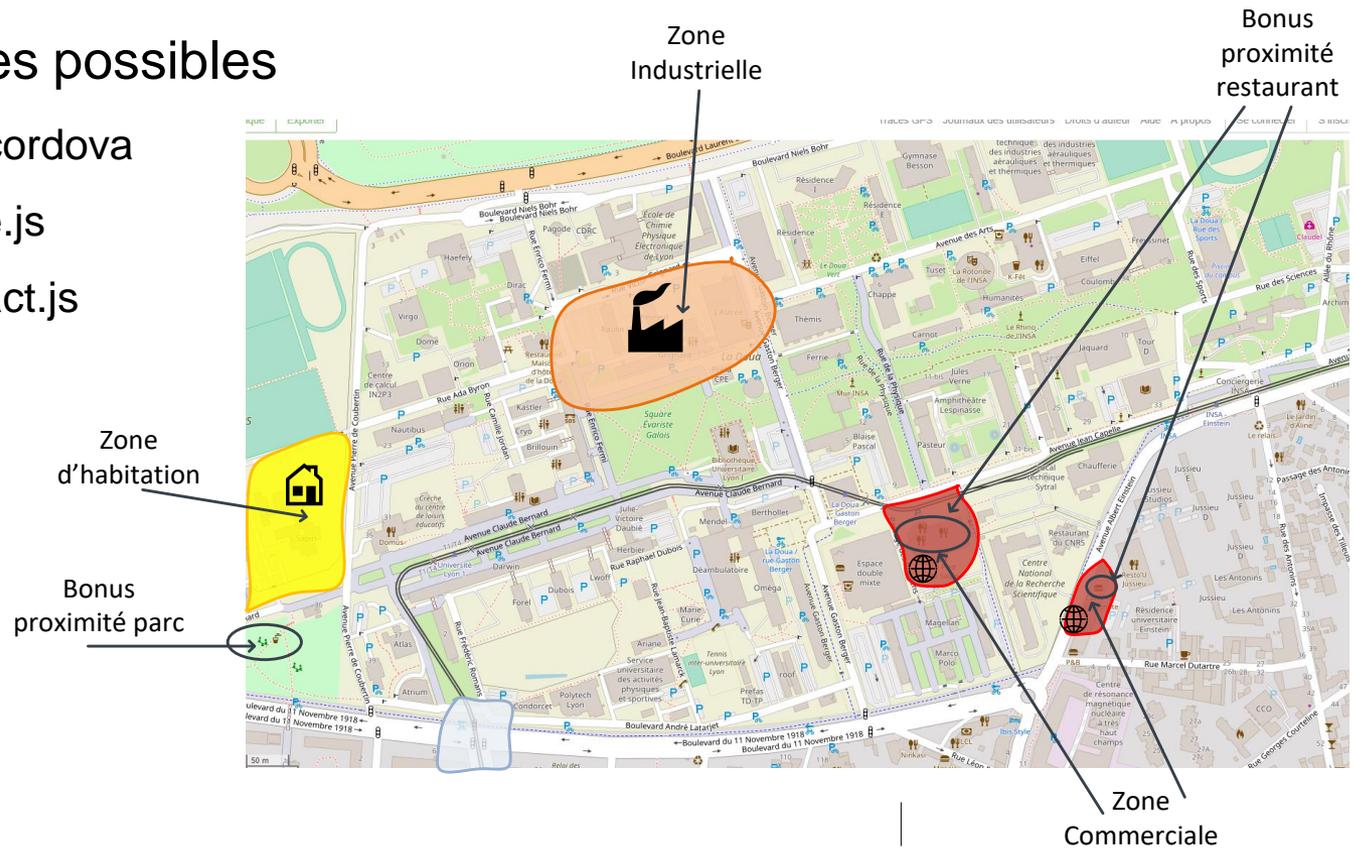
- Exemple de règles possibles
 - Création de zones indus, habitation, commerce évolutives
 - Zone interagisse entre elle (proximité, embouteillage)
 - Infos réelles influencent vos zones (proximité parc, restaurant, bonus lieu de culture)
 - Téléphone dans la zone rapporte/améliore la productivité

SimCity over Map



- Technologies possibles

- Android/cordova
- J2E/node.js
- Ajax / react.js
- Postgis
- Leaflet.js



Merci pour votre attention



CONTACT

Domaine Scientifique de la Doua
43, bd du 11 Novembre 1918 - Bâtiment Hubert Curien
B.P. 2077 - 69616 Villeurbanne cedex - France

Tél. : (33) 04 72 43 17 00
Fax : (33) 04 72 43 16 84

www.cpe.fr

Jacques Saraydaryan

T él. : (33) 04 72 44 84 67

www.cpe.fr

jacques.saraydaryan@cpe.fr

membre de UNIVERSITÉ DE LYON


CPE LYON
ÉCOLE SUPÉRIEURE
DE CHIMIE PHYSIQUE ÉLECTRONIQUE
DE LYON